

NEWTON



ARTICULO : 829-10020 **TALLAS** : 38 - 46 TIP₀ : Cementado

CARACTERÍSTICAS













US0 Manufactura Minería Construcción **Forestal**

MANTENCIÓN

Para mantener en óptimas condiciones de uso el calzado, se recomienda mantener siempre el calzado limpio. En caso de humedecerse se debe secar a temperatura ambiente. No exponer por ningún motivo a calor directo.

DESCRIPCIÓN

Newton es un zapato de colores suaves de la colección SportMates®. Establece el estándar en seguridad, transpirabilidad, ligereza y diseño, perfecto para profesionales en movimiento. Una entresuela de Phylon suave y acolchada proporciona una absorción de impacto de alto nivel. Esto, en combinación con una plantilla de espuma de látex, una malla transpirable y una parte superior liviana, crea un clima óptimo dentro del zapato para comodidad durante todo el día.

Capellada sin costuras minimiza la posibilidad de rotura. Aunque son livianos, flexibles y cómodos durante todo el día, los SportMates® brindan la mejor protección posible con punteras de policarbonato y suelas de goma duraderas con resistencia al deslizamiento SRC.

DESCRIPCIÓN

DETALLES

Color Crema Construccion Cementado. Capellada Nubuck gamuzado. Forro Descarne. Plantilla Interior Espuma látex.

Puntera de seguridad Composite, modelo redondo resistente al impacto de 200 Joule.

Cumple con norma EN ISO 20345.

Entresuela Phylon de baja densidad ligera y de alto grado de amortiguación y

elasticidad que aumenta el nivel de confort en conjunto con la

Planta Caucho ACN de alta resistencia a los hidrocarburos y sus derivados,

bajo índice de desgaste (menor a 150 mm³.) Diseño antideslizante categoría SRC. Cumple con norma EN ISO 20345:2011, ensayos sobre pisos de cerámica con lauril sulfato sódico (NALS) - Acero con glicerina. Calzado dieléctrico / aislante conforme a norma ASTM 2413 1.1 Kg aprox el par. El peso obtenido es en base a un numero 42.

Peso Calce Este valor tendrá variación de acuerdo a la talla del calzado.

Ergonómico según norma EN ISO 20345:2011

